

ශිල්ප කලා 10 ශ්‍රේණිය

විෂය නිර්දේශය



ජාතික අධ්‍යාපන ආයතනය
මහරගම
ශ්‍රී ලංකා

2007

පටුන

1.0 හැඳින්වීම

2.0 විෂයයේ අරමුණු

3.0 නිපුණතා, නිපුණතා මට්ටම්, විෂය අන්තර්ගතය සහ කාලය

4.0 ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය

5.0 ගුණාත්මක යෙදවුම්

6.0 තක්සේරුකරණය හා ඇගයීම

7.0 පාසල් ප්‍රතිපත්ති හා වැඩසටහන්

1.0 හැඳින්වීම

ශිල්පකලා විෂය ගොඩ නැගී ඇත්තේ, පාරම්පරිකව පැවත එන ජනකලා ආශ්‍රය කර ගනිමිනි. ආදිතමයා තමාගේ අදහස් සිතූම් පැතුම් ප්‍රකාශයට පත් කිරීම හා සෞන්දර්යාත්මක වින්දනය එළි දැක්වීම තුළින් ජනකලා බිහි වන්නට ඇත. විවිධ කලා ශිල්ප මේ සඳහා උදාහරණ ලෙස දැක්විය හැකි ය. චිත්‍ර, ලී කැටයම්, මූර්ති, ලාක්ෂ්‍ය, ගල් කැටයම් ඒවායින් සමන්විත කි.

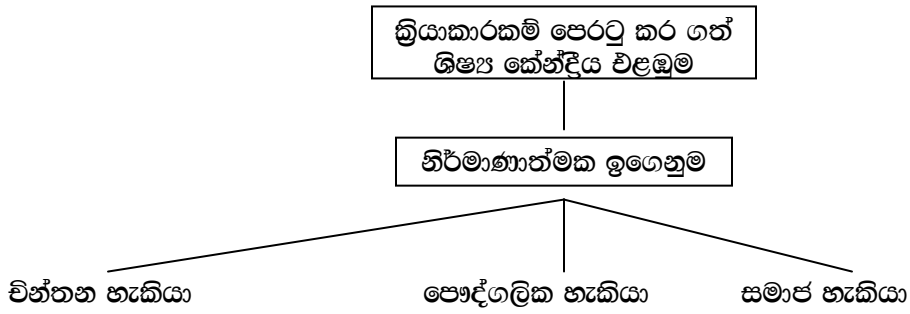
පසු කාලීනව මෙවැනි ජනකලාවලට චාක්ෂණය එකතු කර ගැනීම තුළින්, නිෂ්පාදනය වර්ධනය කර ගැනීමට උත්සාහ දරා ඇත. එබැවින් ඒවා කම්මාන්ත බවට පත් විය. ශිල්පකලා විෂයයේ පසු බිමට පදනම මෙම කම්මාන්ත අතරින් බිහි වූවකි. පාසල් අධ්‍යයනයට යොමු කරන ලද ශිල්පකලා විෂය ක්ෂේත්‍රයට ප්‍රධාන වශයෙන් ඇතුළත් ව ඇත්තේ ජෛෂ කම්මාන්තය හා මැටි ශිල්පය යන ජනකලා ක්ෂේත්‍රයන් ය.

එම ක්ෂේත්‍රයන්ට අමතර ව කාලීන අවශ්‍යතා ලෙස සැලකෙන විසිතුරු අත්කම් නිර්මාණ ද ශිල්පකලා විෂය තුළ අන්තර්ගතව ඇත. රෙදි පිළි අලංකාර කිරීමේ නව ක්‍රම ඇතුළත් ව ශිල්ප කලා විෂය නවීකරණයට භාජනය කර ඇත. නිර්මාණාත්මක ක්‍රියාකාරකම් පදනම් කර ගත්, මෙම විෂය කාර්මික ඇඳීම විෂය තුළින් නිවැරදි හැඩතල ගොඩ නගා ගැනීම සඳහා අත්වැල් සපයා ඇත.

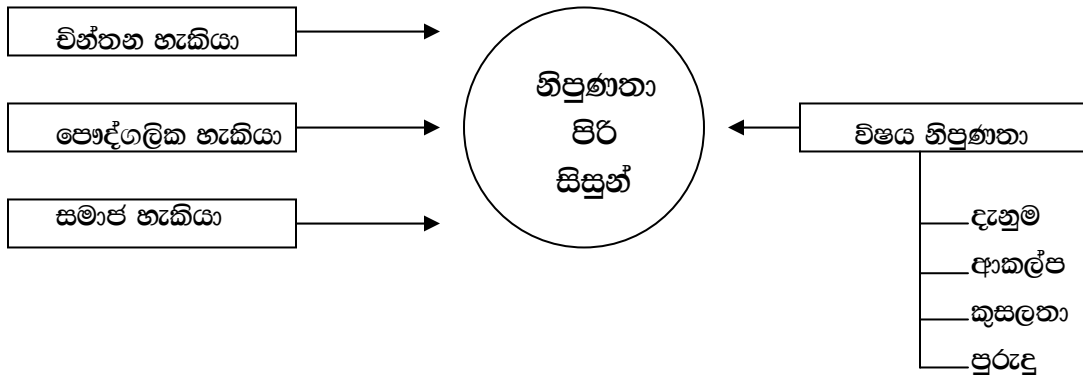
මේ අනුව ශිල්ප කලා විෂයට යොමුවන සිසු දරුවාට ව්‍යවසායකත්ව හැකියා වර්ධනය කර ගැනීමේ අවස්ථාව ද උදාකර ගත හැකි ය.

කලා ශිල්ප විෂයයේ ඉගෙනුම් ක්‍රියාවලියට අනුගතවන දරුවා ඉවසීම ප්‍රගුණ කරයි. ගැටළු විසඳීමේ හැකියාව ලබයි. නිර්මාණශීලී වින්තනයෙන් යුත් හසුරු කුසලතා ප්‍රගුණ කර ගත් කායික හා මානසික වශයෙන් ක්‍රියාශීලී වූ විවේකය වලදායී ව ගත කරන දරුවන් බිහි කරවීම ශිල්පකලා විෂයයෙන් අපේක්ෂා කෙරේ.

පහත සඳහන් සටහනෙන් එම ක්‍රියාවලිය තවදුරටත් පැහැදිලි වනු ඇත.



- | | | |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • නිර්මාණශීලී වින්තනය • විචාරාත්මක වින්තනය • අභිසාර හා අපසාර වින්තනය • සංඛ්‍යා පිළිබඳ හැකියා • තීරණ ගැනීම • ගැටලු විසඳීම | <ul style="list-style-type: none"> • වෙනස්කම් සඳහා යොමු වීම • ව්‍යවසායකත්ව හැකියා • විවේකය වලදායීව ගත කිරීම • වගකීම හා වගවීම • සංස්කෘතික උරුමයන් • දායාද කර ගත් හැකියා • ස්වයං විනය | <ul style="list-style-type: none"> • සවන් දීම • අදහස් හුවමාරුව • කණ්ඩායම් වල වැඩ කිරීම • සහයෝගය |
|---|--|---|



2.0 කලා ශිල්ප විෂයයේ අරමුණු

කලා ශිල්ප විෂයයෙන් බලාපොරොත්තු වන්නේ සාම්ප්‍රදායික දැනුම පාදක කරගනිමින් නිර්මාණශීලී චිත්තනය අවදි කිරීමයි. මේ යටතේ දැනුම, ආකල්ප, කුසලතා හා සමාජ සම්බන්ධතා සමෝධානය වීමෙන් ගොඩ නැගෙන නිපුණතා පෙළක් සාක්ෂාත් කරගැනීම සඳහා ඉගෙනුම්ලාභියාට අවස්ථාව ලැබේ.

ශිෂ්‍ය කේන්ද්‍රීය ඉගෙනුම් ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලියක් හරහා මෙම නිපුණතා සංවර්ධනය සිදුකෙරෙනු ඇත. තම අභිරුචිය මත ව්‍යවසායකත්ව හැකියා වර්ධනය කරගැනීමට ශිෂ්‍යයින්ට හැකිවේ.

වඩා සුවිශේෂ වශයෙන් පහත සඳහන් අරමුණු සාක්ෂාත් කරගැනීමට අපේක්ෂා කෙරේ.

- කලාශිල්ප පිළිබඳ පෙනීහැසික විකාශය හඳුනා ගැනීම.
 - සාම්ප්‍රදායික ජනකලාශිල්ප පිළිබඳ අධ්‍යයනය
 - තව ප්‍රවණතා හඳුනා ගැනීම.
- සමබර පෞරුෂ වර්ධනයකට දායක වීම.
 - විත්තවේග සමබර කර ගැනීම.
 - ආචාර ධර්මවලට ගරු කිරීමෙන් යහපත් පැවැත්මක් ඇතිකර ගැනීම.
 - කණ්ඩායම්වල සහයෝගයෙන් වැඩකිරීම.
 - විවේකය ඵලදායීව ගත කිරීම.
 - ජීවනෝපාය සඳහා පදනම් සකස්කර ගැනීම.
- ප්‍රායෝගික කුසලතා සංවර්ධනය කර ගැනීම.
 - විවිධ ක්‍රම භාවිතයෙන් නිර්මාණකරණය
 - විවිධ මාධ්‍ය භාවිතයෙන් විසිතුරු නිර්මාණකරණය
 - මැහුම් ක්‍රම භාවිතයෙන් රෙදි ආශ්‍රිත නිර්මාණකරණය
 - සායම් භාවිතයෙන් රෙදිපිළි අලංකරණය

නිපුණතා, නිපුණතා මට්ටම්, විෂය අන්තර්ගතය හා කාලය

අංකය	නිපුණතා හා නිපුණතා මට්ටම්	විෂය අන්තර්ගතය	කාලය
01	<p>1. ශ්‍රී ලංකාවේ ජනකලා පිළිබඳ තොරතුරු ගවේෂණය කරයි.</p> <p>1.1 ශ්‍රී ලාංකේය ජනකලා පිළිබඳ තොරතුරු රැස්කර වාර්තාවක් සකස් කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ජනකලා වර්ග <ul style="list-style-type: none"> • ජෛව කර්මාන්තය • මැටි කර්මාන්තය • වෙස් මුහුණු සහ කෝලම් • පන් හා කෙඳි කර්මාන්තය • පිත්තල කර්මාන්තය • ලාක්ෂා කර්මාන්තය • බිරලු කර්මාන්තය • ජනකලා ආරම්භය සහ විකාශය <ul style="list-style-type: none"> • ඓතිහාසික තත්වය • සම්ප්‍රදායික ශිල්ප ක්‍රම • ප්‍රවලිත ප්‍රදේශ • කලා ලක්ෂණ • නූතන ප්‍රවණතා 	පැය 01 විනාඩි 20
02	<p>2. යාන්ත්‍රික ඇඳීම උපයෝගී කරගනිමින් ගුණාත්මක බවින් ඉහළ නිමැවුම් සැලසුම් කරයි.</p> <p>2.1. යාන්ත්‍රික ඇඳීම සඳහා ද්‍රව්‍ය උපකරණ තෝරයි</p>	<ul style="list-style-type: none"> • යාන්ත්‍රික ඇඳීමේ දී භාවිත වන උපකරණ සඳහා සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රමිතියට අනුකූල උපකරණ • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • උපකරණ භාවිත කිරීමේ ක්‍රම • නිර්මාණ තාක්ෂණය • යාන්ත්‍රික ඇඳීම සඳහා භාවිතවන උපකරණ <ul style="list-style-type: none"> • ඇඳීමේ කඩදාසි • ඇඳීමේ පුවරුව හා ටී රූල • පැන්සල් • මකනය • කෝදුව • විහිත වතුරු යුගලය • කෝණ මානය • කවකටුව • බෙදුම් කටුව • ඇගයීම් නිර්ණායක 	පැය 01 විනාඩි 20

	<p>2.2. මූලික සිද්ධාන්ත භාවිත කර සරල ජ්‍යාමිතික නිර්මාණවල යෙදෙයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ජ්‍යාමිතික නිර්මාණවල දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • මාන හා සංකේත • ලම්භක නිර්මාණ • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • අදාළ උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • සරල රේඛා ඛණ්ඩයක් සමච්ඡේදනය වන ලෙස ලම්භකයක් ඇඳීම • සරල රේඛාවක් මත පිහිටි ලක්ෂ්‍යකට ලම්භකයක් ඇඳීම • සරල රේඛාවේ අන්තයේ පිහිටි ලක්ෂ්‍යකට ලම්භකයක් ඇඳීම • බාහිර ලක්ෂ්‍යක සිට සරල රේඛාවකට ලම්භකයක් ඇඳීම • සරල රේඛා ඛණ්ඩයක් සම කොටස් වලට බෙදීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	පැය 02
	<p>2.3. කෝණ සහ ඒ ආශ්‍රිත නිර්මාණ පිළිබඳ ප්‍රායෝගික අත්දැකීම් ලබයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • කෝණ හා ඒ ආශ්‍රිත නිර්මාණ පිළිබඳ සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • කෝණ වර්ග <ul style="list-style-type: none"> • සුළු කෝණ • සෘජු කෝණ • මහා කෝණ • සරල කෝණ • පරාවර්තන කෝණ • කෝණ නිර්මාණය හා කෝණ සමච්ඡේදනය <ul style="list-style-type: none"> • කෝණ මානය භාවිත කර කෝණ මැනීම • විභින වතුරල භාවිතයෙන් කෝණ ඇඳීම <ul style="list-style-type: none"> • කෝණ මානය භාවිතයෙන් කෝණ ඇඳීම • කෝණ සමච්ඡේදනය. <ul style="list-style-type: none"> • සෘජු කෝණ • සුළු කෝණ • මහා කෝණ • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • අදාළ උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය 	පැය 02

	<p>2.4. බහුඅස්‍ර නිර්මාණයෙහි නිරත වෙයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • නියමිත මිනුම • උපකරණ භාවිත ක්‍රම • ඇගයීම් පිළිබඳ නිර්ණායක • බහු අස්‍ර නිර්මාණය සඳහා සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක • හැඩතල නිර්මාණ <ul style="list-style-type: none"> • ත්‍රිකෝණ • චතුරස්‍ර • සප්තස්‍ර • පංචාස්‍ර • අටාස්‍ර • සෘජු කෝණාස්‍ර • අප්ටාස්‍ර • අදාළ උපකරණ <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • පිරිසැලසුම්කරණය • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • උපකරණ නිවැරදිව භාවිතය • නියමිත මිනුම් • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 04</p>
	<p>2.5. වෘත්ත ආශ්‍රිත නිර්මාණ කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • වෘත්ත ආශ්‍රිත නිර්මාණයේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක • වෘත්ත ආශ්‍රිත නිර්මාණ <ul style="list-style-type: none"> • වෘත්තය සම කොටස් දෙකකට බෙදීම • සමච්ඡේදක ආධාරයෙන් ඉරට්ටේ ගුණාකාරවලට බෙදීම • වෘත්තයක් සම කොටස් ගණනකට බෙදීම • සරල රේඛාවක් ස්පර්ශ වන ලෙස වෘත්තයක් ඇඳීම • වෘත්ත සපර්ශක ඇඳීම • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • අදාළ උපකරණ • කඩදාසි වර්ග • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • උපකරණ නිවැරදිව භාවිත කිරීම • නිවැරදි මිනුම් යෙදීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 06 විනාඩි 20</p>

	<p>2.6 සිලින්ඩරයක විකසනය ඇදීයී.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • සිලින්ඩරයක විකසනය ඇදීම සඳහා සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක • සිලින්ඩරයක විකසනය <ul style="list-style-type: none"> • රූපීය පෙනුම ඇදීම • විකසනය ඇදීම • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • අදාළ උපකරණ • කඩදාසි වර්ග • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • සම්මත මිනුම් ක්‍රම භාවිත කිරීම • උපකරණ නිවැරදිව භාවිත කිරීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>2.7 චතුරස්‍ර ප්‍රිස්මයක විකසනය ඇදීයී.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • චතුරස්‍ර ප්‍රිස්මයක විකසනය ඇදීමේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නිවැරදි මිනුම් භාවිතය • නිවැරදිව උපකරණ හැසිරවීම • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • අදාළ උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රූපීය පෙනුම • විකසනය ඇදීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>2.8 කේතුවක විකසනය ඇදීයී.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • කේතුවක විකසනය ඇදීමේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නිවැරදි මිනුම් භාවිතය • නිවැරදිව උපකරණ හැසිරවීම • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • අදාළ උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රූපීය පෙනුම • විකසනය ඇදීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>

	<p>2.9 ඉලිප්ස නිර්මාණය කරයි.</p> <p>2.10 පරාවලය නිර්මාණය කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ඉලිප්ස නිර්මාණකරණයේ දී සැලකිලිමත් විය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • වාප ක්‍රමය • ඒක කේන්ද්‍රික ක්‍රමය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • අදාළ උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රූපීය පෙනුම • නිවැරදිව උපකරණ හැසිරවීම • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • පරාවලය නිර්මාණය සඳහා සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නිවැරදි මිනුම් භාවිතය • නිවැරදිව උපකරණ භාවිතය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කඩදාසි වර්ග • අදාළ උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රූපීය පෙනුම • පරාවලය ඇඳීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p> <p>පැය 02</p>
03	<p>3. රෙදි පිළි අලංකාර කරයි.</p> <p>3.1. අලංකාරණය සඳහා භාවිතය කරන රෙදි වර්ග තෝරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • කෙඳි විශේෂය අනුව රෙදි වර්ග භාවිතයේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • ස්වාභාවික කෙඳි. <ul style="list-style-type: none"> • ශාක කෙඳි • සත්ව කෙඳි • බනිජ කෙඳි • කෘත්‍රිම කෙඳි <ul style="list-style-type: none"> • ස්වාභාවික පොලිමර • කෘත්‍රිම පොලිමර • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ • ප්‍රමාණ • කෙඳි වර්ගය • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රෙදි පරිහරණ ක්‍රම භාවිතය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>

	<p>3.2. රෙදිපිළි , අලංකරණය සඳහා සුදුසු තත්වයට පත් කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • රෙදිපිළි අලංකරණ සඳහා සුදුසු තත්වයට පත් කිරීමේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක • පෙර පිරියම් කරණය <ul style="list-style-type: none"> • කැඳහරණය • මලහරණය • විරූපනය • පසු පිරියම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වියළි තාපය ලබාදීම • තැම්බීම • හුමාලකරණය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • විරූපන ද්‍රව්‍ය ප්‍රමාණ • රෙදිවල වර්ණය • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • විරූපනය කිරීම • රසායනික ද්‍රව්‍ය ඉවත් කිරීම • ඇඟයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>3.3. රෙදි පිළි අලංකරණය සඳහා සුදුසු සායම් වර්ගතෝරා ගනියි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • රෙදි වර්ග අනුව සායම් තෝරා ගැනීමේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක • සායම් වල ගුණාංග • සායම් වර්ග • සායම්වල ගති ලක්ෂණ • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ • ප්‍රමාණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ ගැන්වීම • වර්ණ ස්ඵර කිරීම • ඇඟයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>3.4. සරල උපකරණ භාවිතයෙන් රෙදිපිළි අලංකාර කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • සරල උපකරණ භාවිතයේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • සම්මත උපකරණ • විකල්ප උපකරණ • රෙදි වර්ග • සායම් • පිරි සැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • මෝස්තර රටා • විත්‍ර සටහන් 	<p>පැය 02</p>

	<p>3.5. තාපබන්ධන ක්‍රමයෙන් රෙදිපිළි අලංකාර කරයි. (Heat n' bond)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ සම්පිණ්ඩනය • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • මෝස්තර යෙදීම • වර්ණ ගැන්වීම • පසු පිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක • තාප බන්ධන ක්‍රමයේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • තාපබන්ධන කඩදාසි වර්ග • ඒ හා සැසඳෙන රෙදි වර්ග • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • ගැලපෙන හැඩතල, රූප • මෝස්තර රටා • ඉම් රේඛා ඇඳීමට ගැලපෙන වර්ණ • සුදුසු තාපබන්ධන කඩදාසි • ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • පෙර පිරියම්කරණය • රටා / මෝස්තර / හැඩතල සුදානම් කිරීම • තාප බන්ධන මාධ්‍ය භාවිතය • ඉම් රේඛා ඇඳීම • පසු පිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>3.6. අච්චු මූලික ක්‍රමය භාවිතයෙන් රෙදිපිළි අලංකාර කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • අච්චු මූලික ක්‍රමය භාවිතයේ දී සැලකිය යුතු සාධක. <ul style="list-style-type: none"> • අච්චු සකස් කරන මාධ්‍යන් <ul style="list-style-type: none"> • ලිතෝලියම් • ලී • අච්චු ලෙස සකස් කර භාවිතයට ගතහැකි පාරිසරික ද්‍රව්‍ය <ul style="list-style-type: none"> • බණ්ඩක්කා • හබරල පිති • නෙළුම් දඩු • කෙසෙල් පිති • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • අච්චු ඒකක • හැඩය මතුකර ගැනීම • උපකරණ හා ද්‍රව්‍ය • නිර්මාණ හා තාක්ෂණය 	<p>පැය 03</p>

	<p>3.7. සිදුරු තහඩු (ස්ටෙන්සිල්) මූදුණ භාවිත කර රෙදිපිළි අලංකාර කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • අවිච්චි සකස් කිරීම • සායම් සැකසීම • අවිච්චි භාවිත කර නිර්මාණය • පසුපිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • සිදුරු තහඩු මූදුණයෙන් රෙදිපිළි අලංකරණය • සිදුරු තහඩු මූදුණය භාවිතයේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • සිදුරු තහඩු සකස් කිරීමේ මාධ්‍ය <ul style="list-style-type: none"> • ඝන කඩදාසි • ප්ලාස්ටික් තහඩු • \$X`රේ කඩදාසි • ස්ටෙන්සිල් කඩදාසි • පාරිභෝගික අවස්ථා • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • සුදුසු මෝස්තර නිර්මාණය • උපකරණ ද්‍රව්‍ය • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • සිදුරු තහඩු සකස් කිරීම • සායම් සැකසීම • සිදුරු තහඩුව භාවිතයෙන් මෝස්තර නිර්මාණය • පසුපිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>3.8 නිරරාමු මූදුණ ක්‍රමය භාවිත කර රෙදිපිළි අලංකාර කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • නිර රාමු මූදුණයේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • රාමුව සකස් කිරීම <ul style="list-style-type: none"> • තිරය සඳහා සුදුසු රෙදි වර්ග • මෝස්තර නිර්මාණය • මූදුණ සඳහා අවශ්‍ය සහායක ද්‍රව්‍ය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ • ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ • ප්‍රමාණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • මෝස්තර නිර්මාණය කිරීම • නිර රාමුව සකස් කිරීම • සායම් පාප්පය පිලියෙල කිරීම 	<p>පැය 03</p>

	<p>3.9. ගැටපඩු ක්‍රමය භාවිතයෙන් රෙදිපිළි අලංකාර කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • මූලික තලය සකස් කිරීම • තිරරාමුව භාවිතයෙන් මූලිකය කිරීම • පසුපිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • ගැටපඩු ක්‍රමයේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • භාවිත කළයුතු වර්ණ • වර්ණ බඳුන් සැකසීමේ මූලධර්ම • රටා මතුකර ගැනීම සඳහා ගැට යෙදීමේ ක්‍රම. • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • මෝස්තර ඒකක • වර්ණක • උව්‍ය හා උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය • රටා මතුවන ලෙස ගැට යෙදීම • රසායනික උව්‍ය භාවිතයේ දී නිවැරදි ක්‍රම අනුගමනය කරමින් සායම් බඳුන් පිළියෙල කිරීම • සායම් ගැන්වීම • පසු පිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>3.10. බනික් ක්‍රමය භාවිතයෙන් රෙදිපිළි අලංකාර කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • බනික් කිරීමේ දී සැලකිලිමත් විය යුතු සාධක. • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • ඉටි මිශ්‍රණ අනුපාත • වර්ණ භාජන සඳහා අවශ්‍ය රසායනික උව්‍ය • පිරිසැලසුම්කරණය • සැරසිලි ඒකක • යර්ණ • ප්‍රමාණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය • ඉටිමුශ්‍රණ සැකසීම • වර්ණ උරාගැනීමේ කාල පරාසය • පසු පිරිසැලසුම්කරණය • ඉටි ඉවත් කිරීම • මද පවතේ වේලීම 	<p>පැය 02</p>

	<p>3.11. පැව්වර්ක් භාවිතයෙන් රෙදිපිළි විසිතරු කරයි.</p>	<p>රෙදි කැබලි බද්ධ කිරීමෙන් විසිතරු නිර්මාණ කරණය</p> <ul style="list-style-type: none"> • පැව්වර්ක් ක්‍රමයේදී සැලකිය යුතු සාධක (PATCH WORK) <ul style="list-style-type: none"> • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • සුදුසු රෙදි වර්ග • විවිධ හැඩතල • වර්ණ • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • හැඩතල ඒකක • වර්ණ සම්පිණ්ඩනය • විසිතරු මැනුම් ක්‍රම • ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ • නිර්මාණ හා තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රෙදි වර්ග තෝරා ගැනීම • වර්ණ ගැලපීම • පතරොම සකස් කිරීම • හැඩතල කැපීම • කැබලි බද්ධ කිරීම • විසිතරු මැනුම් ක්‍රම යෙදීම • නිමාව • පසුපිරියම්කරණය. • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>3.12. තෙට්වර්ක් ක්‍රමය භාවිතයෙන් රෙදිපිළි විසිතරු කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • නිර්මාණකරණයේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා • ඉවත් කරන කොටස් කැපීමේදී සැලකිය යුතු දේ • අළුත් කොටස් එකතු කිරීමේ ක්‍රම ශිල්ප • අලංකරණයේදී භාවිත කළහැකි නව ප්‍රවණතා • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • මෝසතර ඒකක • උපාංග • ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • මෝසතරයේ ඉවත් කළයුතු කොටස් ඉවත් කිරීම • අදාළ කොටස් කපා ඉවත් කිරීම • නව කොටස් එකතු කිරීම • විවිධ ක්‍රම ශිල්ප භාවිතයෙන් විසිතරු කිරීම. • නිමාව • පසුපිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>

<p>04</p>	<p>4. වියමන් ක්‍රම භාවිතයෙන් නිර්මාණකරණයෙහි යෙදෙයි. 4.1. සාම්ප්‍රදායික වාමි වියමන් රටා භාවිත කර වියයි.</p> <p>4.2 සාම්ප්‍රදායික සරල හිරි වියමන් රටාව භාවිත කරයි.</p>	<p>වියමන් රටා ප්‍රභේද</p> <ul style="list-style-type: none"> • මූලික වියමන් ක්‍රම සහ ඒවායේ ප්‍රභේද <ul style="list-style-type: none"> • වාමි වියමන • හිරි වියමන • සැටින් වියමන • වාමි වියමනේ ප්‍රභේද <ul style="list-style-type: none"> • වාමි වියමන • ජටා වියමන • දික්දාර වියමන • හරස්දාර වියමන • වියමන් රටා භාවිතයේ දී සැලකිලිමත් වියයුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • පාරිභෝගික අවශ්‍යතා <ul style="list-style-type: none"> • පුද්ගල භාවිතය • ගෘහස්ථ භාවිතය • මාධ්‍ය තෝරා ගැනීම • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ • ප්‍රමාණ • රටා ඒකක • රටා නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • තෝරාගත් රටා භාවිතකර ගෘහ අලංකරණය නිර්මාණ සැකසීම <ul style="list-style-type: none"> • බඳුන් පලස් විවීම • බිත්ති සැරසිලි විවීම • මේස දරණු විවීම • පසුපිරියම්කරණය • ඇගයීම් නිර්ණායක <p>• හිරි වියමන් රටා <ul style="list-style-type: none"> • සරල හිරි වියමන </p> <p>• සරල හිරි වියමන් රටාව ප්‍රස්ථාරගත කිරීමේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නූල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඒකකයට ඇතුළත් විය යුතු නූල් ප්‍රමාණය </p> <p>• පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රස්ථාර කඩදාසි • වර්ණ ගැලපීම </p> <p>• නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රස්ථාරගත කිරීම • නූල් ඇඳීමේ ක්‍රම </p>	<p>පැය 03</p> <p>පැය 03</p>
-----------	---	--	-----------------------------

	<p>4.3 තුඩු හිරි, දහරහිරි සහ රුවිතහිරි වියමන් රටා භාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • පුඩුවැල් හා පාපොලු සම්බන්ධ කිරීමේ තාක්ෂණය • පාපොලු ක්‍රියාත්මක කිරීමේ තාක්ෂණය • රටාව අනුව නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ප්‍රස්ථාරගත කිරීමේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • රටාවට අදාළව නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඒකකයකට ඇතුළත් වියයුතු නුල් ප්‍රමාණය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ඒකක • ප්‍රස්ථාර කඩදාසි • වර්ණ ගැලපීම • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රස්ථාරගත කිරීම • නුල් ඇදීමේ ක්‍රම • පුඩුවැල් හා පාපොලු සම්බන්ධ කිරීමේ තාක්ෂණය • පාපොළ ක්‍රියාත්මක කිරීමේ තාක්ෂණය • රටාව අනුව නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>4.4. කඩහිරි රළ හිරි වියමන් භාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ප්‍රස්ථාරගත කිරීමේදී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඒකකයකට ඇතුළත් විය යුතු නුල් ප්‍රමාණය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • රටා ඒකක • වර්ණ ගැලපීම • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රස්ථාරගත කිරීම • නුල් ඇදීමේ ක්‍රම • පුඩුවැල් හා පාපොළ සම්බන්ධ කිරීමේ තාක්ෂණය • පාපොළ ක්‍රියාත්මක කිරීමේ තාක්ෂණය • රටාවට අනුව නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>

	<p>4.5. සංයෝජිත හිරි සහ විසිතුරු හිරි වියමන් ක්‍රම භාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ප්‍රස්ථාරගත කිරීමේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • ඒකකයකට ඇතුළත් විය යුතු නුල් ප්‍රමාණය • නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ඒකක • ප්‍රස්ථාර කඩදාසි • වර්ණ ගැලපීම 	<p>පැය 02</p>
	<p>4.6 මිටද හා භාක්ක වියමන් භාවිත කරයි</p>	<ul style="list-style-type: none"> • මිටද හා භාක්ක වියමන් රටා ප්‍රස්ථාරගත කිරීමේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නුල් මතු වීමේ සාධක ස්වභාවය • ඒකකයකට ඇතුළත් විය යුතු ප්‍රමාණය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ඒකක • ප්‍රස්ථාර කඩදාසි • වර්ණ ගැලපීම. • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රස්ථාර ගත කිරීම • පුඩුවැල් හා පාපොලු සම්බන්ධ කිරීමේ තාක්ෂණය • රටාවට අනුව නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඇගයීම් නිර්ණායක 	<p>පැය 02</p>
	<p>4.7 සැටින් වියමන් රටා භාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • සැටින් වියමන් රටා ප්‍රස්ථාරගත කිරීමේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • ඒකකයකට ඇතුළත් විය යුතු නුල් ප්‍රමාණය • නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • වියමන් රටා ප්‍රස්ථාර ගත කිරීමේ දී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඒකකයකට ඇතුළත් විය යුතු නුල් ප්‍රමාණය • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වියමන් රටා ඒකක • ප්‍රස්ථාර කඩදාසි • වර්ණ ගැලපීම • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • ප්‍රස්ථාරගත කිරීම • නුල් ඇදීමේ ක්‍රම 	<p>පැය 02</p>

05	<p>5. ගෙනීමේ රටා භාවිතයෙන් නිර්මාණකරණයෙහි යෙදෙයි.</p> <p>5.1 තනි කටුව භාවිතයෙන් ගෙනීමේ ක්‍රියාවලියෙහි යෙදෙයි.</p> <p>5.8. නිර්මාණයට අදාළ හැඳය යන්ත්‍රගත කරයි.</p> <p>5.9. විවිධ තාක්ෂණය භාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • පුඩුවැල් හා පාපොලු සම්බන්ධ කිරීමේ තාක්ෂණය • පාපොලු ක්‍රියාත්මක කිරීමේ තාක්ෂණය • රටාවට අනුව නුල් මතු වීමේ ස්වභාවය • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • ගෙනීමේ ශිල්ප ක්‍රම • ගෙනීමේ දී සැලකිලිමත් විය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • මෝස්තර ප්‍රස්තාර ගත කිරීම • භාවිත කරන මාධ්‍යට අනුව ගෙනුම් කටු තෝරීම. • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • මාධ්‍ය තෝරා ගැනීම <ul style="list-style-type: none"> • නුල් / වූල් • සැලසුම් විභාග <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ • ප්‍රමාණ • නිර්මාණ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • තනිපට පිරවීම් • දෙපට පිරවීම් • තුනපට පිරවීම් • මෝස්තර හා හැඩතල • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • නුල් හැඳය යන්ත්‍රගත කිරීම • යන්ත්‍රගත කිරීමේදී සැලකිය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • යන්ත්‍රයක කොටස් • රටාවට අනුව නුල් ඇඳීම • නුල් විවර ලබා ගැනීම • යන්ත්‍රගත කිරීමේ තාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • රටාවට අනුව පුඩුවැල් වලින් නුල් ඇඳීම • නියමිත පලල අනුව පනාවෙන් නුල් ඇඳීම • ලිවර හා පපොලු සම්බන්ධ කිරීම • පුඩුවැල් සම්බන්ධ කිරීම • ඇගයීම් නිර්ණායක <ul style="list-style-type: none"> • නිර්මාණයට අදාළව විවිධ • විවිධ සැලකිලිමත් විය යුතු සාධක <ul style="list-style-type: none"> • අදාළ උපකරණ • විවිධ ශිල්පීය ක්‍රම 	<p>පැය 02</p> <p>පැය 02</p> <p>පැය 02</p>
----	---	--	---

		<ul style="list-style-type: none"> • පිරිසැලසුම්කරණය <ul style="list-style-type: none"> • වර්ණ • රටා ඒකක • විවිධ නාක්ෂණය <ul style="list-style-type: none"> • හැඩ නූල් කුරු එනීම • නඩාවට නූල් කුරු සම්බන්ධකර ගැනීම • පාපොලු ක්‍රියාකරවීම • නඩාව ගමන් කරවීම • අළුව භාවිත කරමින් විවීම • පතුරු ආධාරයෙන් විසිතුරු මෝස්තර යෙදීම (ටැබ්ලට් විවීම) • නිමහම් කිරීම • ඇගයීම් නිර්ණායක 	
--	--	--	--

4.0 ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය

මෙම පාඨමාලාවට අදාළ ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය තීරණය කිරීමේ දී ගවේෂණය පදනම් කර ගෙන සිසු නිපුණතා ගොඩනැගීමට හැකි වන පරිදි ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාකාරකම් සැලසුම් කිරීම කෙරෙහි අවධානය යොමු කර ඇත. නිපුණතා පාදක අධ්‍යාපනය සඳහා මෙසේ සුදානම් වීමේ දී ගුරු භූමිකාවේ දී පැහැදිලි වෙනසක් අපේක්ෂා කෙරේ.

ඇත අතීතයේ සිට අපේ පන්ති කාමරවල බහුල ව ක්‍රියාත්මක වූ සාම්ප්‍රදායික සම්ප්‍රේෂණ භූමිකාව (TRANSMISSION ROLE) හා පසු කාලීන ව හඳුන්වා දෙනු ලැබූ ගනුදෙනු භූමිකාව (TRANSACTION ROLE) වර්තමාන පන්තිකාමර තුළ තවමත් කැපී පෙනේ. පාසල් හැර යන දරු දැරියන්ගේ වින්තන කුසලතා, පුද්ගල කුසලතා හා සමාජ කුසලතාවල අද දක්නට ලැබෙන පිරිහීම පිළිබඳ සලකා බලන විට ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය සංවර්ධනය විය යුතු බවත් එය සිදු විය යුතු ආකාරයන් හඳුනා ගැනීම අපහසු නොවේ.

සම්ප්‍රේෂණ ගුරු භූමිකාවේ දී සිසුන් උගත යුතු සියල්ල දන්නා අයෙකු ලෙස ගුරුවරයා පිළිගැනෙන අතර සිසුන් ඒ කිසිවක් නොදන්නා අය ලෙස සලකා ඔවුන් වෙත දැනුම සම්ප්‍රේෂණය කිරීම ගුරු කාර්යය බවට පත්වී තිබේ. ගුරුවරයාගෙන් සිසුන්ට දැනුම ගලා යාමට පමණක් සීමා වන දේශන මුහුණුවරක් ගන්නා මෙම ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය සිසු වින්තනය අවදි කිරීමට හෝ සිසුන්ගේ පෞද්ගලික හා සමාජ කුසලතා සංවර්ධනය කිරීමට හෝ ප්‍රමාණවත් ව දායක නොවේ.

ගුරුවරයා පන්තිය සමග ඇති කර ගන්නා දෙබස ගනුදෙනු හුමිකාවේ ආරම්භක අවස්ථාව වේ. ගුරුවරයාගෙන් පන්තියට හා පන්තියෙන් ගුරුවරයාට ගලා යන අදහස්වලට අමතර ව සිසු-සිසු අන්තර් ක්‍රියා ද පසු ව ඇති විම නිසා මෙම දෙබස ක්‍රමයෙන් සංවාදයකට පෙරලේ. දන්නා දෙයින් නොදන්නා දෙයට, සරල දෙයින් සංකීර්ණ දෙයට මෙන් ම සංයුක්ත දෙයින් විසුකිත දෙයට සිසුන් ගෙන යාම සඳහා ගුරුවරයා දිගින් දිගට ම ප්‍රශ්නකරණයේ නිරත වේ.

නිපුණතා පාදක අධ්‍යාපනයේ දී ශිෂ්‍ය කාර්යයන් ප්‍රබල ස්ථානයක් ගන්නා අතර පන්තියේ සෑම ළමයෙකු ම ඒ ඒ නිපුණතාව සම්බන්ධ ව අඩු තරමින් ආසන්න ප්‍රවීණතාවට හෝ ගෙන ඒමට මැදිහත් වන සම්පත් දායකයෙකුගේ (RESOURCE PERSON) තත්ත්වයට ගුරුවරයා පත් වේ. ඉගෙනුමට අවශ්‍ය උපකරණ හා අනෙකුත් පහසුකම් සහිත ඉගෙනුම් පරිසරයක් සැලසුම් කිරීම, සිසුන් ඉගෙන ගන්නා අයුරු සම්පව නිරීක්ෂණය කිරීම, ශිෂ්‍ය හැකියා හා නොහැකියා හඳුනා ගැනීම, අවශ්‍ය ඉදිරිපෝෂණ හා ප්‍රතිපෝෂණ ලබා දෙමින් සිසුන්ගේ ඉගෙනුම ප්‍රවර්ධනය කිරීම මෙන් ම පන්තිකාමරයෙන් බැහැරට ඉගෙනුම හා ඉගැන්වීම දිරිස කිරීම සඳහා සුදුසු උපකරණ සකස් කිරීම ද මෙහි දී ගුරුවරයාගෙන් ඉටු විය යුතු මූලික කාර්යයන් වේ. යථෝක්ත ගුරු කාර්යභාරය ඇසුරු කොට ගත් ගුරු හුමිකාව පරිණාමන හුමිකාව (TRANSFORMATION ROLE) ලෙස නම් කර තිබේ.

මෙම පාඨමාර්ගයේ පළමු කොටස මගින් හඳුන්වා දෙනු ලබන විස්තරාත්මක විෂයමාලාව ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා යොදා ගත හැකි ක්‍රියාකාරකම් සන්නතිය එහි දෙවැනි කොටසට ඇතුළත් කර ඇත. මේ සෑම ක්‍රියාකාරකමක් ම අඩු තරමින් පියවර තුනක් ඇතුළත් වන පරිදි සංවර්ධනය කර තිබේ. ක්‍රියාකාරකම්වල පළමු වන පියවර මගින් සිසුන් ඉගෙනුමට සම්බන්ධ කර ගැනීමට අපේක්ෂා කරනු ලැබේ. එබැවින් මෙම පියවර සම්බන්ධ කර ගැනීමේ පියවර (ENGAGEMENT STEP) වශයෙන් නම් කර තිබේ. මෙහි ආරම්භයක් ලෙස ගුරුවරයා ගනුදෙනු හුමිකාවේ ලක්ෂණ ප්‍රදර්ශනය කරමින් සිසුන් සමග දෙබසකට මූල පුරයි. පසු ව සංවාදයකට පරිවර්තනය විය හැකි මේ දෙබස යටතේ ගවේෂණයේ යෙදීමෙන් සිසුන් සංවර්ධනය කර ගත යුතු මූලික නිපුණතා හා සම්බන්ධ පෙර දැනුම සිහිපත් කර ගැනීමටත්, ක්‍රියාකාරකම්වල ඉදිරිය පිලිබඳ ඉහි ලබා ගැනීමටත් සිසුන්ට අවස්ථාව සැලසේ. මෙම අදහස් හුවමාරුව සඳහා යොදා ගත හැකි උපක්‍රම රාශියක් ගුරුවරයා සතු ව ඇත. ප්‍රශ්න ඉදිරිපත් කිරීම / පින්තූර, පුවත්පත් දැන්වීම් හා සැණ පත් (FLASH CARDS) වැනි උත්තේජක යොදා ගැනීම / ගැටලු, ප්‍රභේදිකා හෝ සිද්ධි අධ්‍යයන භාවිතය / දෙබස්, හුමිකා රංගන, කවි, ගීත, ආදර්ශන (DEMONSTRATIONS) සෘජුව හෝ ශ්‍රව්‍ය පට හෝ දෘශ්‍ය පට ඇසුරෙන් යොදා

ගැනීම මෙවන් උපක්‍රම කිහිපයකි. සාරාංශ වශයෙන් පහත සඳහන් අරමුණු තුන සාක්ෂාත් කර ගැනීම මුල් කොට ක්‍රියාකාරකම්වල පළමු පියවර ක්‍රියාත්මක වේ.

- පන්නියේ අවධානය දිනා ගැනීම.
- අවශ්‍ය පෙර දැනුම සිහිපත් කර ගැනීමට සිසුන්ට අවස්ථාව ලබාදීම.
- ක්‍රියාකාරකමේ දෙවැනි පියවර යටතේ සිසුන් යොමු කිරීමට අපේක්ෂා කරන ගවේෂණයේ මූලිකාංග සිසුන්ට හඳුන්වා දීම.

ක්‍රියාකාරකමේ දෙවැනි පියවර සැලසුම් කර ඇත්තේ ගවේෂණය (EXPLORATION) සඳහා සිසුන්ට අවස්ථාව ලබා දීමටය. සිසුන් ගවේෂණයේ යෙදෙන්නේ ඒ සඳහා සුවිශේෂ ව සකස් කරන ලද උපදෙස් පත්‍රිකාවක් පදනම් කර ගෙන ය. ගැටලුවට සම්බන්ධ විවිධ පැති කණ්ඩායම් වශයෙන් ගවේෂණය කරමින් සහයෝගී ඉගෙනුමේ යෙදීමට සිසුන්ට හැකි වන පරිදි මෙම ගවේෂණය සැලසුම් කිරීමට ගුරුවරයාට සිදු වේ. සපයා ඇති සම්පත් ද්‍රව්‍ය ප්‍රයෝජනයට ගනිමින්, සතිමත් බවෙන් යුතු ව කණ්ඩායම් සාකච්ඡා මෙහෙයවමින් සිසුන් ගවේෂණයේ නිරතවීම මෙම පියවරේ වැදගත් ලක්ෂණ කිහිපයක් වේ. කාලයක් තිස්සේ එබඳු කණ්ඩායම් ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත වීම නිසා ස්වයං විනය, අන්‍යයන්ට සවන්දීම, අන්‍යයන් සමඟ සහයෝගයෙන් වැඩ කිරීම, ඔවුන්ට උදවු වීම, කාල කළමනාකරණය, ගුණාත්මක බවෙන් ඉහළ නිපැයුම් ලබා ගැනීම, අවංක බව ආදී සාමාන්‍ය ජීවිතයට අවශ්‍ය වැදගත් කුසලතා රැසක් සංවර්ධනය කර ගැනීමට ද සිසුන්ට හැකියාව ලැබේ.

සිසුන් ගවේෂණය සඳහා යොමු කිරීමේ දී ශිෂ්‍ය කණ්ඩායම්වල නායකත්වය පිලිබඳ තීරණ ගැනීමෙන් ගුරුවරයා වැළකී සිටිය යුතු අතර සිසුන් අතරින් නායකයන් මතු වීමට අවශ්‍ය පසුබිම පමණක් මැනවින් සූදානම් කළ යුතු ය. සැඟවුණු හැකියා පදනම් කර ගනිමින් අවස්ථාවෝචිත ව නායකත්වය ගැනීමේ වරප්‍රසාදය මේ අනුව සිසුන්ට හිමි වේ.

ක්‍රියාකාරකමේ 3 වන පියවරේ දී සෑම කණ්ඩායමකට ම තම ගවේෂණ ප්‍රතිඵල අන් අයගේ දැනගැනීම සඳහා ඉදිරිපත් කිරීමට අවස්ථාව සැලසේ. මෙහි දී ගුරුවරයා කළ යුත්තේ සමූහ ඉදිරිපත් කිරීම් සඳහා සිසුන් දිරිමත් කිරීමයි. සෑම සාමාජිකයෙකුට ම වගකීම් පැවරෙන පරිදි ඉදිරිපත් කිරීම් සැලසුම් කිරීමට සිසුන් මෙහෙයවීම ද වැඩදායකය. සිසු අනාවරණ පැහැදිලි කිරීම (EXPLANATION) හා සම්බන්ධ මෙම පියවරේ වැදගත් ලක්ෂණයක් වන්නේ අපේ පන්නිකාමර තුළ නිතර ඇසෙන ගුරු කථනය වෙනුවට සිසු හඬ මතු වීමට අවස්ථා සම්පාදනය වී තිබීමය.

ක්‍රියාකාරකම්වල තෙවන පියවරේ දී සොයාගැනීම් වැඩිදියුණු කිරීමට නැත්නම් විස්තාරණයට (ELABORATION) සිසුන් යොමු කිරීම අවශ්‍ය වේ. එක් එක් කණ්ඩායම ඔවුන්ගේ ඉදිරිපත් කිරීම් අවසන් කළ පසු ඒ පිළිබඳ සංවර්ධනාත්මක යෝජනා මතු කිරීමට ඉදිරිපත් කළ කණ්ඩායමේ සිසුන්ට පළමුව ද අනෙක් කණ්ඩායම්වල සිසුන්ට දෙවනුව ද අවස්ථාව ලබා දීමෙන් මෙය සිදු කෙරේ. කෙසේ වෙතත් අවසාන සමාලෝචනය බාර වන්නේ ගුරුවරයාටය. සිසුන් නිරත වූ ගවේෂණයට අදාළ වැදගත් කරුණු සියල්ල පැහැදිලි වන සේත් සංකල්ප හා න්‍යායයන් පිළිබඳ නිවැරදි අවබෝධය සිසුන් තුළ තහවුරු වන සේත් මෙම සමාලෝචනය සිදු කිරීම ගුරුවරයාගෙන් අපේක්ෂා කෙරේ.

පන්තිකාමර ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය අපේක්ෂිත ආකාරයෙන් සාර්ථක ව ඉටු වන්නේ දැයි නිරතුරු ව සොයා බැලීම මෙම ක්‍රමවේදය යටතේ ගුරුවරුන් සතු ප්‍රධාන වගකීමකි. මේ සඳහා තක්සේරුකරණය හා ඇගයීම යොදා ගත යුතු අතර ඒ සඳහා ප්‍රමාණවත් ඉඩකඩ ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය තුළ දී ම ලබා ගැනීමට සැලසුම්ගත ක්‍රියාකාරකම් ගුරුවරයාට අවස්ථාව සලසා දේ. ක්‍රියාකාරකමේ 2 පියවර යටතේ සිසුන් ගවේෂණයේ යෙදෙන විට තක්සේරුවටත් (ASSESSMENT), ක්‍රියාකාරකමේ තෙවන පියවර යටතේ සිසුන් පැහැදිලි කිරීම් හා විස්තාරණයට යොමු වන විට ඇගයීමටත් (EVALUATION) ගුරුවරයාට ඉඩ තිබේ. තක්සේරුකරණය හා ඇගයීම පිළිබඳ විස්තරාත්මක විමසුමක් මෙම ලේඛනය යටතේ මතු දැක්වේ.

මේ දක්වා විස්තර කරන ලද ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය පරිණාමන භූමිකාව ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා ගුරුවරයා යොමු කරවයි. මෙහි දී කණ්ඩායම් ගවේෂණයට මුල් තැන ලැබෙන අතර ගනුදෙනුව, සංවාදය හා කෙටි දේශන සඳහා ද ගුරුවරයාට අවකාශ සැලසේ. ප්‍රවේශ පියවරේ දී ගනුදෙනුවට හා සංවාදයට අවස්ථා ඇති අතර අවසාන පියවරේ සමාලෝචනය යටතේ කෙටි දෙසුමකට හා සංකල්ප තහවුරු කිරීමට ගුරුවරයාට ඉඩ ඇත. නව සහග්‍රකයේ පළමු විෂයමාලා ප්‍රතිසංස්කරණය යටතේ ඉදිරිපත් වන මෙම විෂයමාලාව හා සම්බන්ධ ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රමවේදය සංවර්ධනය කිරීමේ දී පරිණාමන ගුරු භූමිකාවට අමතර ව සම්ප්‍රේෂණ හා ගනුදෙනු ගුරු භූමිකාවන්ට අදාළ වැදගත් ලක්ෂණ ගැන ද සැලකිලිමත් වීම මෙම ක්‍රමවේදයේ විශේෂත්වය ලෙස සඳහන් කළ හැකි වේ.

5.0 ගුණාත්මක යෙදවුම්

නිපුණතා පාදක ක්‍රියාකාරී අධ්‍යාපනය සඳහා ගුණාත්මක යෙදවුම් සුලභ , පන්ති කාමර වාතාවරණයක් අවශ්‍ය වනු ඇත. මෙම ගුණාත්මක යෙදවුම් කල් ඇතිව ඇණවුම් කර ලබා ගැනීම සඳහා පහත සඳහන් කර ඇති අතර සිසුන් යෙදවීමට අපේක්ෂා කරන නිර්මාණ සැලකිල්ලට ගනිමින් අවශ්‍ය තීරණ ගැනීම ගුරුවරයාගෙන් අපේක්ෂා කෙරේ.

උපකරණ	අමු ද්‍රව්‍ය
<p>පුස්තකාල :- . හෙලකලා ඉතිහාසය</p> <ul style="list-style-type: none"> • මධ්‍යකාලීන සිංහල කලා • කවකටු පෙට්ටි • ඩ්‍රොවින් කඩදාසි (විවිධ ප්‍රමාණ) • පැන්සල් වර්ග (විවිධ වර්ග) • ඇඳීමේ පුවරුව (Drawing Board) • සවිකිරීමේ ආධාරක • පින්සල් (විවිධ ප්‍රමාණ) • ස්ටෙන්සිල් පිහි • මිණුම් පටි • අත් වැසුම් • සායම් පලකය • ප්ලාස්ටික් බේසම් • ප්ලාස්ටික් හැඳි • ප්ලාස්ටික් බාල්දි • ගැස් ලිප • ගැස් සිලින්ඩරය • කතුරු - (රෙදි කපන කතුරු , එම්බ්‍රොයිඩර් කතුරු) • සාස් පාන්. 10cm 30 cm. • ගෙතුම් කටු. (ප්‍රමාණ අනුව) • නඩාව (පටල්) • දික්නුල් කුරු. • හැඩ නුල් කුරු • කැපුම් තල (Paper Knife) • අත් කියත • පොදු අත් කඩුව • මට්ටය (Hammer) • ඩ්‍රෝයින් ඇණ (Drawing Pins) • පුඩුවැල් පේලි (විවිධ ප්‍රමාණ) • පතාව (විවිධ ප්‍රමාණ) • විවීමේ අත් යන්ත්‍රයක් (කුඩා) • යකඩ ඇණ. (විවිධ ප්‍රමාණ) • කුඩා මේස හැන්දක් 	<ul style="list-style-type: none"> • කපු රෙදි (සුදු සහ වෙනත් වර්ණ) • පෙල්ට් රෙදි • පැබරික් වර්ණක • බනික් වර්ණක • වැටි සායම් • බ්‍රිස්ටල් බෝඩ් • තාපබන්ධන කඩදාසි. (Heat and Bond) • විටයින් නුල් • බයින්ඩර් ගම් • සෙලෝ ටේප් • සැහැල්ලු ලී • ලැකර් (විවිධ වර්ණ) • ඕගන්දි රෙදි. • ස්පොන්ට් කැබලි. • මි ඉටි • පැරපින් ඉටි • රටදුම්මල • සබන් • විවිධ වර්ණ නුල් (මැසීම සඳහා) • විවිධ වර්ණ වූල් • විවිධ වර්ණ ඊබන් • ක්‍රොවට් නුල් • තෙට් රෙදි • පබලු (විවිධ ප්‍රමාණ අනුව) • කම්බි. • කෘත්‍රීම මල් • ස්වාභාවික මල් • ගම්ටේප් (කොල පැහැති) • ඩ්‍රයි ස්පොන්ට් • ආහරණ ඇමුණුම් උපාංග හා ආධාරක. • කාඩ්බෝඩ් • සාපු ෆෝම් • ලැලි කැබලි

<ul style="list-style-type: none"> • ඉදල • කොස්ස • ඉසින යන්ත්‍ර (Spray Gun) • රෝලර් (වර්ණ ගන්වන) • පෙතේර • කෝදුව • ඉදිකටු (විවිධ ප්‍රමාණවලින්) • ලී රෝලරය • ලංකා සිතියම 	<ul style="list-style-type: none"> • නුල් මල් (ප්‍රමාණය අනුව) • ප්‍රස්ථාර කඩදාසි. • මැටි • සිමෙන්ති • ගෝනි රෙදි • ප්ලාස්ටර් ඔප් පැරස්. • කුකුල් දැල් • කාබන් කඩදාසි • පිලිස්සු මැටි බඳුන් • වාර්නිස් කඩදාසි. • ඩිමයි කඩදාසි • පැලැටිගන්මි පැන් • මාකර් පැන් • ගිනිපෙට්ටි • බයින්ඩර් ගම් • වාර්නිස් • ඉමල්පන් තිත්ත • වයින්ස්ට්‍රිට් • කෝස්ටික් සෝඩා • ටී පෝල් • ටර්කි රේඩ් ඩයිල් • දිය ලුණු • සෝඩියම් සිලිකේට් • සෝඩා ඇෂ් • විරංජන කුඩු • A4 කඩදාසි • කඩදාසි වර්ග (සැවි, වාර්නිස්, ක්‍රෝප්, කාබන්, මාබල්) • කෙඳි වර්ග • පන් වර්ග • පැඩින් • අයිඩා ක්ලෝන් • කැන්වස්
--	--

6.0 තක්සේරුව හා ඇගයීම

ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය මගින් අපේක්ෂිත ඉගෙනුම් ඵල සිසුන් විසින් සාක්ෂාත් කර ගැනීම තහවුරු කිරීම සඳහාත් සිසුන් ලඟා කර ගත් ප්‍රවීණතා මට්ටම් හඳුනා ගැනීම සඳහාත් පන්ති කාමරයේ පහසුවෙන් ක්‍රියාත්මක කළ හැකි අන්තර් සම්බන්ධතාවකින් යුත් වැඩසටහන් දෙකක් ලෙස තක්සේරුව හා ඇගයීම හඳුන්වා දිය හැකිය. තක්සේරුව නිසි පරිදි සිදුවන්නේ නම් පන්තියේ ඉගෙනුම ලබන සියලු ම සිසුන්ට අදාළ නිපුණතා සම්බන්ධ ව ආසන්න ප්‍රවීණතාව වන් ලබා ගැනීම අපහසු නොවේ. අනෙක් අතට ඇගයීමෙන් අපේක්ෂා කරන්නේ සිසුන් ලඟා කර ගත් ප්‍රවීණතා මට්ටම් කවරේ දැයි හඳුනා ගැනීමය.

තක්සේරු කිරීමේ යෙදී සිටින ගුරුවරුන්ට තම සිසුන් සඳහා දෙයාකාරයක මාර්ගෝපදේශකත්වය ලබා දිය හැකි ය. එම මාර්ගෝපදේශ පොදුවේ හඳුන්වන්නේ ප්‍රතිපෝෂණය (FEED BACK) හා ඉදිරිපෝෂණය (FEED FORWARD) යනුවෙනි. සිසුන්ගේ දුබලතා හා නොහැකියා අනාවරණය කර ගත් විට ඔවුන්ගේ ඉගෙනුම් ගැටලු මහහරවා ගැනීමට ප්‍රතිපෝෂණයත් සිසු හැකියා සහ ප්‍රබලතා හඳුනා ගත් විට එම දක්ෂතා වැඩි දියුණු කිරීමට ඉදිරි පෝෂණයත් ලබා දීම ගුරු කාර්යය වේ.

ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලියේ සාර්ථකත්වය සඳහා පාඨමාලාවේ නිපුණතා අතරින් කවර නිපුණතා කවර මට්ටමින් සාක්ෂාත් කළ හැකි වූයේ දැයි සිසුන් විසින් හඳුනා ගැනීම අවශ්‍ය වේ. ඇගයීම් වැඩපිලිවෙල ඔස්සේ සිසුන් ලඟා කර ගත් ප්‍රවීණතා මට්ටම් විනිශ්චය කිරීම මේ අනුව ගුරුවරුන්ගෙන් බලාපොරොත්තු වන අතර සිසුන් හා දෙමව්පියන් ඇතුළු වෙනත් අදාළ පාර්ශවයන්ට සිසු ප්‍රගතිය සන්නිවේදනය කිරීමට ගුරුවරුන් යොමු විය යුතු වේ.

ඔබ වෙත ඉදිරිපත් කරන මෙම විෂයමාලාව ශිෂ්‍ය කේන්ද්‍රීය (STUDENT-CENTRED), නිපුණතා පාදක (COMPETENCY-BASED) ක්‍රියාකාරකම් දිශානිමුඛ (ACTIVITY-ORIENTED) කර ගත් ප්‍රවේශයකින් යුක්ත වේ. ජීවිතය අර්ථවත් කර ගැනීම සඳහා ක්‍රියාවෙන් ඉගෙනුම, ගුරුවරයාගේ පරිණාමන භූමිකාවේ (TRANSFORMATION ROLE) හරය වේ.

පූර්වයෙන් සංවර්ධනය කළ ක්‍රියාකාරකම් සන්නිවේදන ඔස්සේ ක්‍රියාත්මක වන මෙම විෂයමාලාව ඉගෙනුම හා ඉගැන්වීම, තක්සේරුව හා ඇගයීම සමඟ සමෝධානය කිරීමට උත්සාහ දරා ඇත. ඒ ඒ ක්‍රියාකාරකම්වල දෙවැනි පියවරේ දී සිසුන් කණ්ඩායම් වශයෙන් ගවේෂණයේ යෙදෙන විට ඔවුන් තක්සේරුකරණයටත් ක්‍රියාකාරකම්වල තුන් වැනි පියවරේ දී සිසුන් ස්වකීය අනාවරණ ඉදිරිපත් කිරීමට හා විස්තාරණයට යොමු වන විට ඔවුන් ඇගයීමටත්

ගුරුවරයාට හැකි වේ. සිසුන් ගවේෂණයේ යෙදෙන විට සිසුන් අතර ගැටසෙමින් ඔවුන් ඉටු කරන කාර්යය නිරීක්ෂණය කරමින් සිසුන් මුහුණපා ඇති ගැටලු පත්ති කාමරය තුළ දී විසඳා ගැනීම සඳහා පහසුකම් සහ මාර්ගෝපදේශකත්වය සපයා දීම ගුරුවරයාගෙන් අපේක්ෂා කරන කාර්යය වේ.

තක්සේරුව හා ඇගයීම පහසුවෙන් සිදු කළ හැකි වන පරිදි පොදු නිර්ණායක පහක් යෝජනා කෙරේ. මෙම නිර්ණායක අතරින් පළමු නිර්ණායක තුන ඒ ඒ නිපුණතාව ගොඩ නැගීමට ඒකරාශී වී තිබෙන දැනුම, ආකල්ප හා කුසලතා මූලික කොට සැකසී තිබේ. අවසාන නිර්ණායක දෙක ජීවිතයට වැදගත් වන හැකියා දෙකක් ප්‍රගුණ කර ගැනීමට සිසුන්ට අත දේ. මේ නිර්ණායක හා සම්බන්ධ වර්ග වෙනස්කම් පහ පත්තිකාමරය තුළ සිසුන් ක්‍රියාත්මක වීමේ දී හඳුනා ගැනීමට ගුරුවරයා උත්සාහ කළ යුතු අතර තක්සේරුව යටතේ එම වර්ග ගොඩ නැගීම තහවුරු කිරීමටත් ඇගයීම යටතේ එසේ ගොඩ නගා ගත් වර්ග ප්‍රමාණය කිරීමටත් ගුරුවරයා යොමු විය යුතු වේ.

තක්සේරුව හා ඇගයීම පිළිබඳ වැඩපිලිවෙල වැඩිදියුණු කිරීමෙන් ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය පුළුල් කළ හැකිය. මෙසේ ඉගෙනුම හා ඉගැන්වීම දීර්ඝ කිරීම සඳහා මූලික කළ යුත්තේ ක්‍රියාකාරකම් සන්නතියට ඇතුළත් ක්‍රියාකාරකම්, කාණ්ඩ කිහිපයකට වෙන්කර ගැනීමයි. සිසු ඉගෙනුම විකසිත කළ හැකි ප්‍රභේද කිහිපයක් ඒ ඒ ක්‍රියාකාරකම් කාණ්ඩය හා බැඳෙන විෂය සන්ධාරය පදනම් කර ගනිමින් දෙවනුව හඳුනා ගත යුතුයි. තෝරාගත් ප්‍රභේද පදනම් කර ගෙන ගුරුවරයාට හා සිසුන්ට උපදෙස් ඇතුළත් වන පරිදි ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය දීර්ඝ කෙරෙන උපකරණ සකසා ගැනීම ඊළඟ පියවර වන අතර සෑම ක්‍රියාකාරකම් කාණ්ඩයක් ආරම්භයේ දී ම මෙම උපකරණ සිසුන්ට හඳුන්වා දීම ගුරුවරයාගෙන් අපේක්ෂා කරන කාර්යයයි. මේ අනුව ඉගෙනුම හා ඉගැන්වීම දීර්ඝ කිරීම සඳහා ගුරුවරයෙකුට යොදා ගත හැකි ප්‍රභේද කිහිපයක් මතු දැක් වේ.

- සංකල්ප සිතියම් (CONCEPT MAPS)
- බිත්ති පුවත්පත් (WALL NEWS PAPERS)
- ප්‍රශ්න විචාරාත්මක වැඩසටහන් (QUIZZES)
- ප්‍රශ්න සහ පිළිතුරු පොත් (QUESTION AND ANSWER BOOKS)
- ශිෂ්‍යය කාර්ය සාධන ගොනු (PORTFOLIOS)
- සිසු නිර්මාණ ප්‍රදර්ශන (EXHIBITIONS)
- විවාද (DEBATES)
- සාකච්ඡා මණ්ඩල (PANEL DISCUSSIONS)
- සම්මන්ත්‍රණ (SEMINARS)

- ක්ෂණික කථා (IMPROMPTU SPEECHES)
- හුම්කා රංගන (ROLE PLAYS)
- සාහිත්‍ය විමසුම් ඉදිරිපත් කිරීම (PRESENTATION OF LITERATURE REVIEWS)
- ක්ෂේත්‍ර පොත් / ස්වභාව අධ්‍යයන දින පොත් / හොඳ වැඩ පොත් (FIELD BOOKS/ NATURE DIARIES)
- ප්‍රායෝගික පරීක්ෂණ (PRACTICAL TESTS)

පාඨමාර්ගයේ තුන්වන කොටස යෝජනා ඉගෙනුම හා ඉගැන්වීම දීර්ඝ කිරීමේ අවස්ථා හා ඒ සඳහා තෝරා ගෙන ඇති උපකරණ හඳුන්වා දීමට සැලසුම්කර තිබේ. මේ ආකාරයට ක්‍රියාකාරකම් තුළත් ඒවා අතරත් තක්සේරුව හා ඇගයීම දෙයාකාරයකින් සිදු කිරීමෙන් ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය තව දුරටත් පුළුල් වන අතර ආශාවෙන් හා ප්‍රබෝධයෙන් ඉගෙනුමේ නියැලීමට සිසුන්ට හැකි වේ.

7.0 පාසලේ ප්‍රතිපත්ති හා වැඩසටහන්

උපදේශන නායකත්වය

මෙම විෂය ඉගැන්වීමේ දී විදුහල්පති උපදේශන නායකයකු ලෙස විශේෂ අවධානයක් යොමු කළ යුතු යි. තාක්ෂණ විෂය කණ්ඩායමේ පවතින ශිල්ප කලා විෂයය කෙරෙහි පද්ධතියේ වර්තමානයේ පවතින අඩු තක්සේරුව සහ සානාත්මක වින්තනය වෙනස් කළ යුතු ව ඇත. ඒ සඳහා විදුහල්පතිවරුන් ට විෂය සංවර්ධනය සඳහා විශේෂ කැපවීමක් හා දායකත්වයක් දැරීමට සිදු වනු ඇත.

පාසලේ ගුරුවරුන්, සිසුන් හා දෙමාපියන් මෙම විෂය ඉගෙනීම සහ ඉගැන්වීම පිළිබඳ ව දැනුවත් කිරීම වැදගත් වේ.

එමෙන්ම මෙම විෂයය සාර්ථක ව ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා විෂය සුදුසුකම් සහිත ගුරුවරු එම විෂයය සඳහා යෙදවීම හා විෂය ඉගැන්වීමට කැමැත්තක් සහිත ගුරුවරු සිටි නම් ඔවුන් ඒ සඳහා යොමු කර අවශ්‍ය පුහුණුව ලබා දීම ද වැදගත් වේ. එමෙන් ම විෂයය සාර්ථක කර ගැනීම සඳහා අවශ්‍ය ගුණාත්මක යෙදවුම් ගුරුවරුන් ට ලබා දිය යුතු ය.

කාල සටහන සැකසීම

10 වසර තාක්ෂණ කණ්ඩායමේ විෂයයන් සඳහා සතියකට මිනිත්තු 40 කාලවිෂය 3 ක් වෙන් වේ. 2007 නව විෂයමාලා ප්‍රතිසංස්කරණ සමඟ ඉගෙනුම් ක්‍රමවේදය වෙනස් වන හෙයින් මෙම කාලවිෂය ද තුන, එකලග සිටින ලෙස සැකසීමට හැකි නම් මෙම විෂයයේ ක්‍රියාකාරකම් කිරීමට පහසුවක් සැල සේ.

වැඩසටහන්

ශිල්ප කලා විෂයය ඉගෙනුම්-ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය සැලසුම් කර ඇත්තේ පන්ති කාමර ඉගැන්වීමට පමණක් සීමා නොවන අයුරිනි. එම විෂයයෙන් අපේක්ෂිත නිපුණතා ඉටුකර ගනිමින් ස්වයං නිර්මාණ හැකියාවන් වැඩි දියුණු කර ගනිමින් සාර්ථක ව්‍යවසායකත්වයක් කරා යොමු කර විමට විවිධ ව්‍යාපෘති යෝජනා කර තිබේ. කේවල මෙන්ම කණ්ඩායම් සහභාගීත්වයෙන් කළ හැකි නිර්මාණයන් ට අදාළ විවිධ වැඩසටහන් ක්‍රියාත්මක කෙරේ.

ශිල්ප කලා විෂයයේ ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලියට අදාළ වැඩසටහන්

- ශිල්ප කලා තාක්ෂණ දිනයක් පැවැත්වීම.
- තාක්ෂණ වැඩමුළු පැවැත්වීම.
- විෂයයට අදාළ බිත්ති පුවත්පත් ප්‍රදර්ශනය කිරීම.
- ක්ෂේත්‍ර වාර්තා
- ව්‍යාපෘති
- පාසල් මට්ටමින් නිර්මාණ ප්‍රදර්ශනය පැවැත්වීම.
- කොට්ඨාස/ කලාප/ ප්‍රදර්ශන පැවැත්වීම.
- පාසල් පොළ මඟින් සිසු නිර්මාණ අලෙවිකරණය ට අවස්ථාවක් ලබා දීම.
- ශිල්පකලා විෂයය උදෙසා වාර්ෂික ව සඟරාවක් වාර්ෂික ව නිකුත් කිරීම.

ගුරුවරයා

පාසලේ පවත්නා සම්පත් අනුව ඉහත සඳහන් වැඩසටහන් ක්‍රියාත්මක කළ හැකි ආකාරය හඳුනා ගැනීම හා ඒවා සාර්ථක ව ක්‍රියාත්මක කිරීම ගුරුහච්ඡාරයේ වගකීම වේ.

සාර්ථක ඉගෙනුම් පරිසරයක් සඳහා ආරක්ෂා සහිත පන්තිකාමරයක් හා නිර්මාණශීලී වින්තනයකින් යුතු න්‍යායික මෙන්ම ප්‍රායෝගික දැනුමකින් හෙබි ගුරුහච්ඡාරයන් සිටීම වැදගත් ය.

ශිල්ප කලා විෂය නිපුණ සිසු පරපුරක් බිහි කර රටේ ආර්ථිකය ට දායක වීම සඳහා මග පෑදීම සඳහා විදුහල්පති හා ගුරුමණ්ඩලය ප්‍රතිපත්ති සකසා ගැනීම වැදගත් ය.